

**ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE "L. EINAUDI" – ALBA  
ANNO SCOLASTICO 2021/22**

CLASSE **1L** Disciplina: **Tecnologie Informatiche**

**Programma Svolto**

**MODULI** (titoli dei moduli)

**M1:** Concetti informatici di base

**M2:** Architettura del computer

**M4:** Gli algoritmi

**M5:** Funzionalità del sistemi operativo Windows

**M6:** Elaborazione testi

**M8:** Foglio di calcolo

**M9:** Scratch

## MODULO 1 Concetti informatici di base

### Contenuti:

Sistemi di Numerazione. Terminologia e richiami di matematica. Algebra di Boole.

## MODULO 2 Architettura del Computer

### Contenuti:

Struttura generale del sistema di elaborazione. Unità centrale di elaborazione. Le memorie. Le unità di input e di output. Le memorie di massa. Software.

## MODULO 4 Gli algoritmi

### Contenuti:

Informazioni e linguaggio. I linguaggi informatici. Dal problema al processo risolutivo. Il risolutore e l'esecutore. La rappresentazione degli algoritmi. Il diagramma di flusso. Le strutture di controllo: sequenza, selezione ed iterazione (quest'ultima appena accennata).

## MODULO 5 Funzionalità del sistema operativo Windows

### Contenuti:

WINDOWS: Caratteristiche generali. Avvio ed arresto di sistema. L'interfaccia standard delle applicazioni. Il pulsante Start. Cartelle e file. Le operazioni sui file. La guida in linea. Gestione di una stampante. Lavorare in rete.

## MODULO 6 Elaborazione testi

### Contenuti:

Il testo. Gli oggetti dell'interfaccia grafica. Le operazioni per il trattamento dei testi. La composizione di una lettera. La composizione di una relazione. Unione di testo con dati per stampare una circolare.

## MODULO 8 Foglio di calcolo

### Contenuti:

Il programma Excel. La costruzione di un foglio di calcolo. I comandi per la gestione dei fogli di calcolo. Le operazioni di selezione, copia e spostamento. I riferimenti alle celle. I comandi per il formato dei dati. La stampa del foglio di lavoro. Le funzioni di uso comune e l'ordinamento dei dati. La funzione logica SE. Grafici statistici.

## MODULO 9 Scratch

### Contenuti:

Il linguaggio Scratch. L'ambiente di sviluppo. Le istruzioni in Scratch. Creazione di programmi in Scratch con blocchi di base.